

Cuprins

Capitolul 1

Programarea structurată și instrucțiuni în limbajul de programare Pascal / C / C ++

1.1 Structura liniară și alternativă – Instrucțiunea de atribuire și condițională.....	5
1.1.1 Teste cu alegere multiplă și duală.....	5
1.1.2 Teste cu itemi semiobiectivi.....	18
1.1.3 Probleme rezolvate.....	22
1.1.4 Probleme propuse.....	27
1.2 Structuri repetitive – instrucțiuni repetitive.....	31
1.2.1 Teste cu alegere multiplă și duală.....	31
1.2.2 Teste cu itemi semiobiectivi.....	44
1.2.3 Probleme rezolvate.....	49
1.2.4 Probleme propuse.....	57
1.3 Probleme de concurs ce procesează date simple.....	64
1.3.1 Probleme rezolvate.....	64
1.3.2 Probleme propuse.....	70

Capitolul 2

Tipuri de date structurate

2.1 Tabloul unidimensional.....	81
2.1.1 Teste cu alegere multiplă și duală.....	81
2.1.2 Teste cu itemi semiobiectivi.....	84
2.1.3 Probleme rezolvate.....	89
2.1.4 Probleme propuse.....	99
2.2 Tabloul bidimensional.....	106
2.2.1 Teste cu alegere multiplă și duală.....	106
2.2.2 Teste cu itemi semiobiectivi.....	111
2.2.3 Probleme rezolvate.....	115
2.2.4 Probleme propuse.....	122

2.3 Fișiere text	<i>129</i>
2.3.1 Teste cu alegere multiplă și duală	<i>129</i>
2.3.2 Probleme rezolvate	<i>132</i>
2.3.3 Probleme propuse	<i>139</i>
2.4 Probleme de concurs ce procesează date structurate	<i>141</i>
2.4.1 Probleme rezolvate	<i>141</i>
2.4.2 Probleme propuse	<i>152</i>
<u>Indicații și răspunsuri</u>	<i>172</i>